



Seit 1936 übernehmen wir als Familienunternehmen aus dem Oberraargau Verantwortung. Unser Unternehmen beschäftigt in der dritten Generation über 150 Mitarbeitende in den Bereichen Bauen und Kranlogistik. Die Zusammenarbeit in unserem Betrieb ist partnerschaftlich und von Offenheit geprägt. Wir planen und realisieren für unsere vielfältigen Kundensegmente herausfordernde Bauprojekte.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung eine/n

KALKULATOR/IN IM HOLZBAU

Deine Aufgaben:

- Mit hoher Eigenverantwortung Holzbau kalkulieren und Angebote erstellen
- Lösungen für holzbautechnische Kundenbedürfnisse entwickeln
- Ausarbeitung verschiedener Ausführungsvarianten
- Vorbereitung und Begleitung von Auftragsverhandlungen
- Beratung der Bauherren, Architekten und Planer
- Aufbereitung und Pflege von Kalkulations-Kennzahlen auf Basis von Nachkalkulationen
- Unterhalt der Stammdaten im Kalkulationsprogramm

Deine Kompetenzen und Erfahrungen:

- Abgeschlossene Zimmermann/Zimmerin Ausbildung EFZ mit Weiterbildung zum Holzbaupolier, Techniker HF oder Holzbaumeister/Ingenieur
- Fundierte Kenntnisse im Holzbau
- Erfahrung in der Kalkulation oder Bereitschaft dies zu erlernen
- Sicherer Umgang mit Word, Excel und PowerPoint
- CAD-Grundkenntnisse AutoCAD & Cadwork
- Freude an technischen Daten und Zahlen
- Kommunikative Persönlichkeit mit hohem Pflichtbewusstsein
- Freude an genauer Arbeit, hohe Selbstkontrolle
- Freundlicher Umgang mit Mitarbeitenden und Kunden

Unser Angebot:

- Ausbaufähige Stelle mit hoher Selbstständigkeit und Verantwortung
- Abwechslungsreiche und herausfordernde Aufgaben im Team
- Professionelles und kameradschaftliches Umfeld
- Förderung von Weiterbildungen
- Zeitgemässe Entlohnung und Sozialleistungen
- BVG-Wahlpaket

Interesse, bei spannenden Projekten dabei zu sein?
Dann freuen wir uns über deine Bewerbung als PDF an
jobs@zaugg-rohrbach.ch oder über den QR-Code.

Zaugg AG Rohrbach, Walke 2, 4938 Rohrbach
Tel. 062 957 57 57, zaugg-rohrbach.ch



Zu unseren
Jobs

ZAUGG ///
BAUT + BEWEGT